

ATM-09-HC  
ベルゼルガ・イミテイト

価格 G 3,200 入手率 6



①格闘能力表

格闘	右腕	左腕
命	FF 12	12
中	R/L 11	11
威力	6	9
種類	衝撃	貫通

基本性能表

速度	-2~6
⑦サイズ	±0
耐久力	12
転倒値	9
積載量	6

加減速表

PP	1	3	4		
加速	+1	+2	+3		
PP	1	3	4		
減速	-1	-2	-3		

備考

・左腕の格闘で急所に命中した場合、1~4で即死となる。(パイルバンカー)

行動PP表

	速度	1	2	3	4	5	6	
旋回	①	0	1	2	3	4	4	
	②	-	1	1	2	3	3	
	③	-	-	1	1	1	1	
斜行	①	1	2	2	3	4	4	
	②	-	1	2	2	2	3	
	③	-	-	1	1	1	1	
ピックターン	60°	1	2	3	4	4	5	
	120°	2	3	4	5	5	6	
	180°	3	3	4	5	6	7	

③命中・⑤回避修正表 ④速度修正表

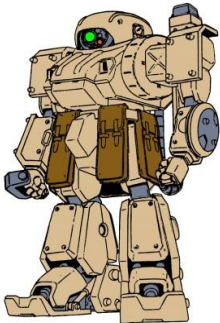
PP	1	2	3	4	5	速度	0	1	2	3	4	5	6	
命中	+1	+2	+3	+4	+5	FF	+1	+1	0	0	0	-1	-1	
PP	1	3	4	5		R/L	+1	0	0	0	-1	-2	-2	
回避	-1	-2	-3	-4										

被害判定表 (装甲値、○付…急所)

2d6	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
FF	①	⑤	4	7	⑥	5	6	③	②	4	1
R	①	⑤	7	④	③	6	5	②	⑥	4	1
L	①	5	4	②	6	7	3	⑤	④	⑥	1
BB	①	④	3	⑥	②	⑤	4	6	③	⑦	1

X・ATH-11  
エルドスピーネ

価格 G 3,000 入手率 4



①格闘能力表

格闘	右腕	左腕
命	FF 12	12
中	R/L 11	11
威力	7	6
種類	衝撃	衝撃

基本性能表

速度	-2~6
⑦サイズ	+1
耐久力	15
転倒値	11
積載量	8

加減速表

PP	1	3	4		
加速	+1	+2	+3		
PP	1	3	4		
減速	-1	-2	-3		

備考

※ピックターンは、ターンピック装備時に実施可能。  
・腰のバッグに、シュトルムゲーベルのマガジンを4個装備可能。

行動PP表

	速度	1	2	3	4	5	6	
旋回	①	0	1	2	3	4	4	
	②	-	1	1	2	3	3	
	③	-	-	1	1	1	1	
斜行	①	1	2	3	3	4	4	
	②	-	1	2	2	3	3	
	③	-	-	1	1	1	1	
※ピックターン	60°	1	2	3	4	5	5	
	120°	2	3	4	5	5	6	
	180°	3	3	5	5	6	7	

③命中・⑤回避修正表 ④速度修正表

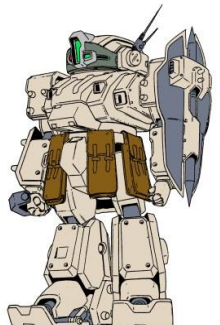
PP	1	2	3	4		速度	0	1	2	3	4	5	6	
命中	+1	+2	+3	+4		FF	+1	+1	0	0	0	-1	-2	
PP	1	2	4	5		R/L	+1	0	0	0	-1	-2	-2	
回避	-1	-2	-3	-4										

被害判定表 (装甲値、○付…急所)

2d6	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
FF	①	7	5	③	6	7	④	7	②	⑤	1
R/L	①	②	4	⑦	5	7	③	⑥	④	2	1
BB	①	⑤	⑦	4	②	③	7	⑥	5	④	1

X・ATH-11TC  
オーデルバックラー

価格 G 9,900 入手率 3



①格闘能力表

格闘	右腕	左腕
命	FF 12	12
中	R/L 11	11
威力	7	9
種類	衝撃	貫通

基本性能表

速度	-2~7
⑦サイズ	+1
耐久力	15
転倒値	10
積載量	8

加減速表

PP	2	3	4		
加速	+1~+2	+1~+3	+3~+4		
PP	2	3	4		
減速	-1~-2	-1~-3	-3~-4		

備考

※ピックターンは、ターンピック装備時に実施可能。  
・腰のバッグに、シュトルムゲーベル改のマガジンを4個装備可能。  
・左腕の格闘で急所に命中した場合、1~4で即死となる。(パイルバンカー)

行動PP表

	速度	1	2	3	4	5	6	7	
旋回	①	0	1	2	3	4	4	5	
	②	-	1	1	2	2	3	3	
	③	-	-	1	1	1	1	1	
斜行	①	1	2	2	3	4	4	5	
	②	-	1	2	2	2	3	3	
	③	-	-	1	1	1	1	1	
※ピックターン	60°	1	2	3	4	5	5	5	
	120°	2	3	4	5	5	6	6	
	180°	3	3	5	6	6	7	7	

③命中・⑤回避修正表 ④速度修正表

PP	1	2	4	6	7	速度	0	1	2	3	4	5	6	7
命中	+1	+2	+4	+6	+7	FF	+1	+1	0	0	0	0	-1	-1
PP	3	4	5	6	7	R/L	+1	0	0	0	0	-1	-1	-2
回避	-3	-4	-5	-7	-8									

被害判定表 (装甲値、○付…急所)

2d6	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
FF	①	7	5	③	6	7	④	7	②	⑤	1
R	①	②	4	⑦	5	7	③	⑥	④	2	1
L	①	⑥	7	4	③	7	7	②	5	④	1
BB	①	⑤	⑦	4	②	③	7	⑥	5	④	1